

FAVCUP2022

sponsored by v6プラス

参加規約

[1 はじめに](#)

[2 開催概要](#)

[3 参加資格](#)

[4 本大会中における記録および報道等について](#)

[5 大会ルール](#)

[6 賞金の受け渡しについて](#)

[7 違反行為について](#)

[8 個人情報の取扱いについて](#)

[9 免責事項](#)

[10 本大会の内容の変更、中断または中止](#)

[11 準拠法および裁判管轄](#)

[12 本大会規約改定](#)

[13 お問い合わせ先](#)

1 はじめに

「FAVCUP2022 sponsored by v6プラス」(以下、本大会と表記)は、株式会社KADO KAWA Game Linkage(以下、主催者と表記)が主催及び大会運営を行います。以下に定める規約(以下、本規約と表記)を読み、同意の上でエントリーをしてください。なお、本大会にエントリーを行った時点で、本規約に同意し、また主催者が別途指定する本大会に関する大会ルールその他の規定等をすべて遵守することに誓約したものとみなされます。

2 開催概要

1. 本大会は、2022年3月19日及び20日に実施される本選並びに本選前に順次実施される予選から構成されます。なお、本大会はFAVgamingのYouTubeチャンネル(<https://www.youtube.com/c/FAVgaming>)等にて生配信(アーカイブによる配信も含む)を行います
2. 本大会へのエントリー方法については、本大会で採用されるタイトルごとに当社より随時公表されます。
3. その他の詳細については、別途、必要に応じ、主催者から出場者へ連絡を行います。

3 参加資格

本大会に参加するためには、以下に記載する条件を満たし、又は遵守する必要があります。

- (1) ところざわサクラタウンにて実施される本選に参加可能な方
- (2) インターネット環境をお持ちの方
- (3) 日本に在住しており、日本国籍を保有していること
- (4) 本大会において、主催者が指定するチャットが利用でき、チャットで主催者からの連絡が受けとれる方
- (5) 開催にあたり、主催者の指定する規定類及び別途掲載の大会ルールに同意いただける方
- (6) 日本語でコミュニケーションが取れる方
- (7) ご応募や大会参加に際して必要な、一切の費用は応募者のご負担になります。
- (8) 事務所に所属されている方については、予め所属先の事務所から本大会参加について承諾を得ていること
- (9) 応募者は大会応募の時点で(招待選手に関しては大会参加当日の時点で)義務教育を修了している17歳以上の方に限ります。
- (10) 大会応募時点で成人年齢(満20歳)に達していない方は、大会参加について、法定代理人(親権者、ないし未成年後見人)から事前に同意を得ること(なお、応募時点で親権者の同意を得たものとみなします)
- (11) 予選を通過された方は、主催者から別途、主催者所定の本選参加同意書(以下単に「参加同意書」といいます)のご提出についてご案内を差し上げますので、署名及び捺印の上、参加同意書を決勝大会当日に必ずご持参ください(大会応募時に20歳に達していない選手は、参加同意書に法定代理人(親権者、ないし未成年後見人)からのご署名及び捺印が必要となります)。なお、当日に参加同意書をご提出いただけない場合は、決勝大会に出場することができません。

- (12)決勝大会出場者の当日の会場来場における交通宿泊については東京、神奈川、千葉、埼玉にお住まいの方は交通費のみ大会運営事務局にて当日清算(ただし、住所地から大会会場までの最短距離にて公共交通機関を利用した場合の費用を上限とします。その他、清算方法については別途ご案内します)、それ以外にお住まいの方については往復の交通費及び必要に応じて開催日前日の宿泊を主催者またはその業務委託先手配の上で招待させていただきます。
- (13)会場内での参加者固有のスポンサー商品及びロゴ露出に関しては、原則としてユニフォーム及び帽子のみ許可とします。その他の露出に関しては本大会スポンサーを優先するものとし、持ち込み等での商品及びロゴ露出は原則禁止となります。

4 本大会中における記録および報道等について

本大会にエントリーされる方(以下「参加者」といいます)は、エントリーを行った時点で以下に定める事項に関し、期限、地域及び利用方法の制限なく、同意したものとみなします。

- (1) 主催者(主催者が指定する者を含む、以下同様とする)が運営する各種SNS、ウェブサイト、本大会に関連する広報物、印刷物、報道又は情報メディアその他一切の媒体において、参加者に関する各種情報(プレイヤーネーム等のゲーム情報、容姿、肖像、顔写真、競技模様の映像等をいい、以下総称して「参加者情報」という)が使用されること。
- (2) 主催者、情報メディア、報道メディア又はオフィシャルスポンサーが、参加者情報を商業的に利用すること。
- (3) 本大会開催中、大会運営のスタッフがその模様(ゲーム内プレイ動画および選手がゲームをプレイする様子等)を撮影し、インターネット中継、ウェブサイトやテレビ番組、配信番組において放映(アーカイブによる自動公衆送信化を含む)すること。
- (4) 主催者に対して肖像権、パブリシティ権、著作者人格権及び実演家人格権その他の一身専属権を行使しないこと。
- (5) 本大会のすべての試合において、主催者は試合を録画及び配信する権利を有します。なお、チーム及び選手は大会の模様を配信することはできませんが、主催者に事前申請をおこない了承された場合、主催者の規定するレギュレーションに沿う形で、チーム及び選手は大会の模様を配信することが可能です。
- (6) 参加者は、本大会において参加者に生じる一切の権利を、その発生の都度、何らの手続きを要さず、主催者に無償で譲渡(著作権法第27条及び第28条に定める権利を含む)するものとします。
- (7) 前各項目に関し、主催者に対し、一切の異議申立て又は裁判手続等を行わないこと

5 大会ルール

大会ルールは主催者の指定するホームページ上で告知します。なお、主催者は、本大会の公平かつ適正な開催のため、自らの裁量において大会ルールその他の規定等を参加者の同意なく、変更することができることとし、変更にあたっては主催者から適宜の方法で告知を行います。

6 賞金の受け渡しについて

1. 参加者は、主催者が別途指定する期間及び方法に従い、必要な資料及び情報を主催者に提供しなければなりません。なお、参加者が主催者の求めに応じない場合又は主催者の指定した期間内に必要な手続きを行わなかった場合、賞金を放棄したものとみなします。
2. 主催者は、参加者が本規約その他大会に関する一切のルールに違反した場合、賞金の授与を取消することができる。

7 違反行為について

参加者は、以下の行為をしてはいけません。これらの行為に該当する、またはそのおそれがあると主催者が判断した場合、何ら通知を要せず、主催者は当該参加者について本大会へのエントリーを取り消し、または失格とします。

- (1) 虚偽の情報を用いてエントリーする行為
- (2) 他人になりすましてエントリーする行為
- (3) 公序良俗に反する不適切なプレイヤーネームを用いる行為
- (4) 大会運営からの書面による事前許可なく本大会の様子を配信する行為
- (5) アルコール、薬物、その他物質の影響により酩酊して試合に参加する行為
- (6) 対戦相手の行為等を妨げる行為
- (7) 所定の時間に所定の場所に集合しない行為
- (8) 他の選手または主催者に対しての、嫌がらせまたは脅迫行為
- (9) 他の選手または主催者に対しての、不当な差別または誹謗中傷又は侮辱行為
- (10) 程度の大小を問わず、自らが反社会的勢力と関係を有すること
- (11) 他の選手または主催者に対しての、反社会的勢力を用いた働きかけ行為
- (12) 他の選手または主催者に対しての、自らまたは第三者を利用した詐欺、暴力行為
- (13) 八百長その他不正に関与する一切の行為
- (14) 試合結果を対象にした賭博行為、または賭博への参加の勧誘行為
- (15) 主催者や第三者の名誉、信用その他社会的評価及び財産、権利並びにプライバシー等法律上保護される利益を侵害する行為
- (16) 本大会に関する非公開の情報又は虚偽の情報を公開する行為
- (17) 本大会における営利を目的とした行為
- (18) 本大会に出場する権利を他者に譲渡する行為
- (19) 主催者の指示に従わない行為
- (20) SNS等での暴言やハラスメント等の行為
- (21) 法令または公序良俗に反する行為
- (22) 本大会及び競技タイトルに係る一切の規約に違反する行為
- (23) その他、本大会の運営を阻害するなど、主催者が不適切と判断する行為

8 個人情報取扱について

1. 本大会に関し、参加者より提供された個人情報は、本大会の運営、本大会に関連する広報、参加者情報の管理、Eメールでのご連絡(会期中に行われる大会情報及びスポンサー商品のキャンペーンに関する情報伝達を含む)、応募に関するお問い合わせへの回答、本大会当日のご本人様確認、賞品の発送、決勝大会へのご招待のための手配その他これらに付随する事務処理の一切に使用させていただきます。
2. 主催者は、本大会で取得した個人情報を、本大会規約で定める場合又は法令等により開示を求められた場合を除き、ご本人様の同意なしに競技タイトルの著作権保有者及び主催者の関係会社及び業務委託先以外の第三者に開示又は提供することはございません。
3. 個人情報の取得範囲は、お名前、プレイヤーネーム、生年月日、性別、職場や学校およびご自宅の住所、電話番号、FAX番号、電子メールアドレスが含まれます。
4. 本大会は、参加者の個人情報を、株式会社KADOKAWA Game Linkageの個人情報等保護方針に従い取り扱います。主催者は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護方針は、<https://kadokawagamelinkage.jp/privacy.html>で確認することができます。

9 免責事項

1. 本大会にエントリーすることによって発生した、または理由の如何を問わず本大会に参加できなかったことにより発生した損害、損失および不利益等に関し主催者が責任を負う場合、その責任の範囲は、その者に生じた現実かつ直接の損害に限るものとします。主催者は、主催者の予見の有無にかかわらず、特別の事情から生じた損害、逸失利益、間接損害その他の損害について一切の責任を負わないものとします。ただし、当該損害が主催者の故意または重過失による場合はこの限りではありません。
2. ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとします。
3. 主催者は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負わないものとします。

10 本大会の内容の変更、中断または中止

1. 理由の如何にかかわらず本大会の大会運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとします。
2. 地震、津波、洪水、戦争、暴動、疫病、その他の不可抗力または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合があります。

11 準拠法および裁判管轄

本大会への参加ならびにレギュレーションの解釈および適用は、日本法に準拠するものとしてします。また、本大会への参加およびレギュレーションに関わる全ての紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とするものとします。

12 本大会規約改定

1. 本大会規約その他本大会に関する規定は事前の予告なく変更する場合がございます。
2. 主催者は、規定類を変更する場合には、本大会ホームページ等に公表するなど、適宜の方法で告知します。
3. 変更後の規約に関しては、主催者による適宜の告知時に発効します。

13 お問い合わせ先

1. 本大会についてのお問い合わせは大会運営へご連絡ください。
2. お問い合わせ先
kgl-fav_info@ml.kadokawa.jp

附則

本大会規約は2022年2月7日から発効します。